

SPLOŠNI POGOJI SODELOVANJA V NAGRADNI IGRI

STOP SHOP AKADEMIJA

1. Organizator nagradne igre

Organizator nagradne igre **STOP SHOP Akademija** je **ANMI d.o.o., Tržaška cesta 37a, 2000 Maribor**, matična številka 9111824000, ID za DDV SI56772696 (v nadaljevanju: organizator), ki nagradno igro izvaja v sodelovanju s **CPI EUROPE, Wienerbergstraße 9, 1100 Dunaj, Avstrija**, za nakupovalne parke STOP SHOP v Sloveniji.

Nagradna igra je organizirana z namenom promocije blagovne znamke in nakupovalnih parkov STOP SHOP.

Ta pravila so objavljena na spletni strani nagradne igre **stopshop-nagradnaigra.si** in so ves čas trajanja nagradne igre dostopna udeležencem.

2. Trajanje nagradne igre

Nagradna igra **STOP SHOP Akademija** poteka od **11. 9. do vključno 15. 10. 2026 do 23.59.**

Prijave, oddane po zaključku nagradne igre, se ne upoštevajo.

3. Pogoji sodelovanja

V STOP SHOP Akademiji lahko sodelujejo fizične osebe s stalnim ali začasnim prebivališčem v Republiki Sloveniji.

V nagradnem žrebanju lahko sodelujejo osebe, ki so ob oddaji prijave stare **15 let ali več.**

Osebe, mlajše od 15 let, lahko rešujejo STOP SHOP Akademijo, vendar ne sodelujejo v nagradnem žrebanju.

Mladoletni udeleženci, stari 15 let ali več, sodelujejo s soglasjem staršev oziroma zakonitega zastopnika. Organizator lahko v primeru izžreba zahteva predložitev ustreznega soglasja.

V nagradni igri ne smejo sodelovati zaposleni pri organizatorju, izvajalci nagradne igre, osebe, ki neposredno sodelujejo pri njeni izvedbi, ter njihovi ožji družinski člani.

S sodelovanjem udeleženec potrjuje, da je seznanjen s temi pogoji in jih sprejema.

Prijava na marketinška sporočila ali e-novice ni pogoj za sodelovanje v nagradni igri.

4. Način sodelovanja

Udeleženec sodeluje tako, da:

1. obišče spletno stran **STOP SHOP Akademije**,
2. začne digitalni kviz,
3. odgovori na **7 naključno izbranih vprašanj**,
4. zaključi kviz in prejme rezultat,
5. za sodelovanje v nagradnem žrebanju odda zahtevane podatke.

Vprašanja se naključno izberejo iz širše baze vprašanj različnih kategorij in zahtevnosti.

Posamezen kviz praviloma vsebuje:

- **3 lahka vprašanja**,
- **3 srednje zahtevna vprašanja**,
- **1 težko vprašanje**.

Točkovanje:

- lahko vprašanje: **1 točka**,
- srednje zahtevno vprašanje: **2 točki**,
- težko vprašanje: **3 točke**.

Najvišje možno število točk je **12**.

Napačen odgovor prinese **0 točk**.

Doseženi rezultat oziroma naziv **ne vpliva na možnost izžreba**. V žrebanju enakovredno sodelujejo vsi udeleženci, ki izpolnjujejo pogoje za sodelovanje in pravilno zaključijo prijavo.

Udeleženec lahko kviz rešuje večkrat. Za namen nagradnega žrebanja organizator upošteva **eno prijavo na osebo**.

5. Rezultati in nazivi

Glede na doseženo število točk udeleženec prejme enega izmed naslednjih nazivov:

- **0–3 točke:** Radovedni začetnik
- **4–6 točk:** Brihtna glava
- **7–9 točk:** Mojster znanja

- **10–11 točk:** Akademijski as
- **12 točk:** STOP SHOP genij

Nazivi so zabavne in promocijske narave ter nimajo formalne izobraževalne ali druge pravne veljave.

6. Nagradni sklad

Organizator bo izžrebal **1 nagrajenca**, ki prejme:

Ekskluzivno koncertno doživetje z Joker Out za dve osebi

Paket vključuje:

- ogled tonske vaje,
- kratko druženje s člani skupine Joker Out,
- fotografiranje in podpise,
- ogled koncerta iz **Fan Pita**.

Nagrada velja za koncert:

Joker Out – Potujoči karneval

5. december 2026 ob 19.30

Dvorana Tabor, Maribor

Skupna vrednost nagrade za dve osebi znaša **700 EUR oziroma 350 EUR na osebo**.

Nagrada ni izplačljiva v denarju in je ni mogoče zamenjati za drugo nagrado.

Prenos nagrade na tretjo osebo je mogoč samo s predhodnim soglasjem organizatorja in ponudnika nagrade.

Prevoz, parkiranje, nastanitev, prehrana ter drugi stroški, ki niso izrecno navedeni kot del nagrade, niso vključeni in jih nagrajenec krije sam.

7. Posebni pogoji glede dogodka

Nagrajenec in spremljevalec morata upoštevati navodila organizatorja koncerta, izvajalca in osebja na prizorišču.

Čas tonske vaje in druženja s člani skupine bo nagrajencu sporočen naknadno in se lahko razlikuje od uradnega začetka koncerta.

Če se koncert ali posamezen del nagradnega paketa zaradi okoliščin, na katere organizator STOP SHOP nagradne igre nima vpliva, odpove, prestavi ali spremeni, se upoštevajo pogoji organizatorja dogodka oziroma ponudnika nagrade.

Organizator STOP SHOP nagradne igre ne odgovarja za spremembo programa, termina, lokacije ali izvedbe dogodka, če so te posledica odločitev izvajalca, organizatorja koncerta ali drugih tretjih oseb.

8. Fotografiranje in uporaba fotografij oziroma videoposnetkov

Fotografiranje in morebitni videoposnetki, ki nastanejo v okviru druženja s člani skupine Joker Out oziroma obiska koncerta, so namenjeni **osebnemu spominu nagrajenca in spremljevalca**.

STOP SHOP, organizator nagradne igre in z njim povezane osebe fotografij ali videoposnetkov, ki nastanejo na koncertu oziroma ob druženju s skupino, **ne smejo uporabljati v promocijske, oglaševalske, komercialne ali druge marketinške namene**.

Morebitna komercialna uporaba takšnega gradiva bi bila mogoča samo na podlagi ločenega dogovora in po pridobitvi vseh potrebnih pravic in soglasij.

Sodelovanje v nagradni igri samo po sebi ne pomeni soglasja nagrajenca za takšno uporabo.

9. Žrebanje

V žrebanju sodelujejo vsi udeleženci, ki:

- so stari najmanj 15 let,
- so zaključili STOP SHOP Akademijo,
- so oddali zahtevane podatke,
- izpolnjujejo ostale pogoje iz teh pravil.

Žrebanje bo izvedeno naključno, z uporabo računalniškega oziroma drugega ustreznega sistema naključnega izbora.

Žrebanje bo izvedeno do 23. 10. 2026

O poteku žrebanja se vodi zapisnik.

Rezultat kviza oziroma število doseženih točk **ne vpliva na verjetnost izžreba**.

Odločitev organizatorja oziroma komisije je dokončna.

10. Obveščanje nagrajenca

Nagrajenec bo o izžrebu obveščen na elektronski naslov oziroma drug kontaktni podatek, ki ga je navedel ob prijavi.

Nagrajenec mora v roku, ki ga določi organizator v obvestilu, posredovati podatke, potrebne za:

- preverjanje identitete,
- podelitev in koriščenje nagrade,
- izpolnitev davčnih in drugih zakonskih obveznosti.

Če se nagrajenec v navedenem roku ne odzove, zavrne nagrado ali ne izpolnjuje pogojev za sodelovanje, izgubi pravico do nagrade.

Organizator lahko v takem primeru izvede ponovno žrebanje.

11. Davčna obravnava nagrade

Nagrada se davčno obravnava skladno z veljavno zakonodajo Republike Slovenije.

Ker vrednost nagrade presega mejo, določeno z davčno zakonodajo, bo organizator po potrebi obračunal in plačal pripadajočo akontacijo dohodnine.

Nagrajenec mora organizatorju pravočasno posredovati vse podatke, potrebne za pravilno davčno obravnavo nagrade, vključno z davčno številko, če jo organizator potrebuje za izpolnitev zakonskih obveznosti.

12. Varstvo osebnih podatkov

Organizator osebne podatke udeležencev obdeluje za namen:

- izvedbe nagradne igre,
- preverjanja upravičenosti do sodelovanja,
- izvedbe žrebanja,
- obveščanja nagrajenca,
- podelitve nagrade,
- izpolnjevanja zakonskih in davčnih obveznosti.

Ob prijavi se lahko zbirajo zlasti:

- ime in priimek,

- elektronski naslov,
- starost oziroma podatek, potreben za preverjanje pogoja 15+,
- rezultat kviza in dodeljeni naziv.

Od nagrajenca se lahko naknadno zahtevajo tudi dodatni podatki, potrebni za podelitev nagrade in izpolnitev zakonskih obveznosti.

Osebni podatki se hranijo le toliko časa, kolikor je potrebno za izvedbo nagradne igre oziroma toliko časa, kot to zahtevajo veljavni predpisi.

Soglasje za prejemanje marketinških sporočil je ločeno, prostovoljno in ni pogoj za sodelovanje.

Za vprašanja v zvezi z varstvom osebnih podatkov lahko udeleženci pišejo na info@freezbi.si.

Podrobnejše informacije so navedene v politiki zasebnosti, objavljeni na spletni strani nagradne igre.

13. Izključitev udeležencev

Organizator si pridržuje pravico iz nagradne igre izključiti udeleženca, če ugotovi:

- navedbo napačnih ali lažnih podatkov,
- uporabo botov, avtomatiziranih skript ali drugih tehničnih pripomočkov,
- poskus manipulacije z rezultatom ali žrebanjem,
- zlorabo sistema,
- kršitev teh pravil.

Organizator lahko v takem primeru prijavo razveljavi brez posebnega opozorila.

14. Odgovornost organizatorja

Organizator ne odgovarja za:

- nedelovanje ali motnje spletne strani,
- težave z internetno povezavo,
- napačno ali nepopolno oddane podatke,
- nedostavljeno elektronsko pošto zaradi nastavitve udeleženca,
- okoliščine na strani organizatorja koncerta ali izvajalca,

- odpoved ali spremembo dogodka iz razlogov, na katere organizator nima vpliva,
- nezmožnost udeležbe nagrajenca oziroma spremljevalca zaradi okoliščin na njuni strani.

Organizator odgovornosti ne izključuje v primerih, kjer tega ne dopušča veljavna zakonodaja.

15. Sprememba ali prekinitev nagradne igre

Organizator si pridržuje pravico, da v primeru višje sile, tehničnih težav, pravnih razlogov ali drugih utemeljenih okoliščin nagradno igro:

- spremeni,
- skrajša,
- podaljša,
- začasno prekine,
- dokončno prekine.

O pomembnih spremembah bodo udeleženci obveščeni na spletni strani nagradne igre.

16. Končne določbe

Za vsa vprašanja, ki niso urejena s temi pravili, se uporablja veljavna zakonodaja Republike Slovenije.

Morebitne spore bosta organizator in udeleženec poskušala rešiti sporazumno. Če to ne bo mogoče, je za reševanje sporov pristojno stvarno pristojno sodišče v Mariboru.

Za dodatna vprašanja v zvezi z nagradno igro lahko udeleženci pišejo na info@freezbi.si.

Ta pravila začnejo veljati z dnem objave na spletni strani nagradne igre.

Maribor, 11. 9. 2026